《休閒系111下學期期初系大企劃書》



休想錯過這機會

閒閒沒事來桌遊

主辦單位：

國立屏東大學第23屆休閒系系學會

完成日期：2023年2月20日

**目錄**

1. [簡介 1](#_Toc127465200)
2. [活動流程(附件一) 2](#_Toc127465201)
3. [籌備行事曆(附件二) 2](#_Toc127465202)
4. [工作人員名單(附件三) 3](#_Toc127465203)
5. [遊戲 (附件四) 5](#_Toc127465204)
6. [活動場地配置圖(附件五) 6](#_Toc127465205)
7. 預算表（附件六）……………………7

簡介

1.活動目的：為了讓系上聯繫大家的情誼，將透過辦理遊戲進行互動拉近系上師生、直屬間的關係，讓大家能有個愉快的夜晚。

2.主辦單位：第23屆系學會

3.活動負責人：王靖 藍珮瑄

4.活動名稱：期初系大

5.活動日期：民國112年3月2日

6.活動時間: 18:00～20:00

7.活動地點：教學二館N103

8.參加對象：休閒系全體師生

9.活動人數：約50人

10.活動性質：遊戲

11.報名時間：112年2月20日～112年2月24日

12.報名費用：有繳系會費50元，無繳100元費用

13.活動流程：參考附錄一

14.籌備行事曆：參考附錄二

15.工作人員名單：參考附錄三

16.餐桌小遊戲內容：參考附錄四

17.活動場地配置圖：參考附錄五

18.預算表：參考附錄六

活動流程(附件一)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **時間** | **分鐘** | **活動名稱** |
| 17:50~18:10 | 20 | 簽到 |
| 18:10~19:10 | 60 | 遊戲時間 |
| 19:10~19:25 | 15 | 休息 |
| 19:25~20:00 | 45 | 遊戲時間 |
| 20:00~20:30 | 30 | 場復 |

籌備行事曆(附件二)

**一月份**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SUN日** | **MON一** | **TUE二** | **WED三** | **THU四** | **FRI五** | **SAT六** |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6活動籌備 | 7活動籌備 |
| 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 |
| 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 |
| 29 | 30 | 31 |

**二月份**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SUN日** | **MON一** | **TUE二** | **WED三** | **THU四** | **FRI五** | **SAT六** |
|  |  |  | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
| 12 | 13 | 14企劃書 | 15企劃書 | 16企劃書 | 17企劃書 | 18 |
| 19 | 20活動報名 | 21活動報名 | 22活動報名 | 23活動報名 | 24活動報名 | 25 |
| 26 | 27 | 28 |

**三月份**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SUN日** | **MON一** | **TUE二** | **WED三** | **THU四** | **FRI五** | **SAT六** |
|  |  |  | 1租借遊戲 | 2活動當天 | 3 | 4 |
| 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
| 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 |
| 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 |

工作人員名單(附件三)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **姓名** | **班級** | **工作** |
| 藍珮瑄 | 休閒二甲 | 總召 |
| 王靖 | 休閒二甲 | 副召 |
| 黃偉倫 | 休閒二甲 | 主持人 |
| 黃立君 | 休閒二甲 | 簽到 |
| 藍珮瑄 | 休閒二甲 | 攝影 |
| 黃品捷 | 休閒二甲 | 機動 |
| 劉翔達 | 休閒二甲 | 關主 |
| 鄭家倫 | 休閒二甲 |
| 黃詮皓 | 休閒二甲 |
| 杜芷瑄 | 休閒二甲 |
| 黃珮甄 | 休閒二甲 |

一、前置作業

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **工作項目** | **負責人** | **備註** |
| 總、副召 | 藍珮瑄 王靖 |  |
| 活動聯絡 | 活動宣傳 | 藍珮瑄 王靖 |  |
| 桌椅租借 |  |
| 場地申請 |  |
| 企劃書 |  |
| 活動申請 |  |
| 餐點接洽 |  |
| 保險事宜 | 藍珮瑄 王靖 |  |
| 表單製作 | 報名表單 | 藍珮瑄 王靖 |  |
| 抽獎卷 | 藍珮瑄 王靖 |  |
| 流程表製作 | 藍珮瑄 王靖 |  |
| PPT製作 | 藍珮瑄 王靖 |  |
| 簽到表製作 |  |
| 回饋表單 |  |
| 美工製作 | 宣傳海報 | 美宣組 |  |
|  |
|  |
| 器材準備 | 藍珮瑄 王靖 |  |

二、當天工作分配

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **工作項目** | **負責人** | **備註** |
| 硬體測試 | 燈光 | 藍珮瑄 王靖 |  |
| 冷氣 |
| 麥克風 |
| 音響 |

遊戲 (附件四)

|  |  |
| --- | --- |
| 名稱 | 內鬼疑雲 |
| 規則 | 玩的時候每個人都會知道一個**題目**，每個人要輪流說出**跟題目有關的資訊**，而且不能重複。但是，**有一個人的題目跟別人不一樣，那個人就是內鬼**，其他人要想辦法抓出誰是內鬼。 |
| 需要物品 | 桌遊 |

|  |  |
| --- | --- |
| 名稱 | 狼人殺 |
| 規則 | **狼人殺**是一款人數**非對稱**的對立遊戲，主要是由７～１９名玩家（包括主持人）所組成，分成**好人**與**狼人**兩種陣營，好人驅逐全部狼人獲勝，狼人只要殺光全部神職（屠神）**或者**是全部平民（屠民）就算贏，玩家必須扮演好自己陣營中所屬的角色，除了平民都有各自能力，善用能力協助該陣營，並獲得最後勝利 |
| 需要物品 | 角色紙牌 |

|  |  |
| --- | --- |
| 名稱 | 化裝舞會 |
| 規則 | ● 有質疑時，所有質疑玩家和被質疑玩家，皆翻開牌對質● 如果質疑的玩家，有被質疑者所要執行的角色能力的角色牌，則被質疑者要支付１塊給法院，質疑者持有該卡牌可以直接執行能力，及時不再自己回合● 例：Ａ玩家沒有國王卻宣布自己是國王要拿３塊，Ｂ玩家說我才是國王，則一起翻開牌，Ｂ玩家才是國王，則Ａ玩家要支付１塊給法院，而Ｂ玩家不再自己回合能直接執行角色能力● 如果被質疑的玩家說的是事實，則質疑者要支付一塊錢● 如果對質的所有人皆沒有宣布角色能力的角色，每個玩家都要罰一塊 |
| 需要物品 | 桌遊 |

|  |  |
| --- | --- |
| 名稱 | 妙語說書人 |
| 規則 | 玩家輪流擔任說書人角色，說書人玩家要出一張手牌，並說一段這張手牌的關聯故事，或是用簡單的一句話去形容這張牌，同時所有玩家也都要打出一張手牌，接著再一起開牌。除了說書人以外，所有玩家要猜測說書人打出的手牌是哪張，提示就是剛剛說書人講的關聯故事。 |
| 需要物品 | 桌遊 |

|  |  |
| --- | --- |
| 名稱 | 矮人礦坑 |
| 規則 | 玩家會被分為兩個陣營，好矮人和壞矮人。玩家每回合必須出一張牌來連接道路、陷害或幫助別人、或是直接棄牌不出，然後再抽一張牌來補充自己的手牌。矮人礦坑的好矮人目標是將道路接到有金礦的目標牌上，壞矮人則是阻止好矮人達到目的。 |
| 需要物品 | 桌遊 |

活動場地配置圖(附件五)

(一)位置配置圖



預算表（附件六）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 項目 | 數量 | 單價 | 總計 | 備註 |
| 飲料 | 50杯 | 30 | 1500 |  |
| 桌遊租借 | 5組 | 100 | 500 |  |
| 美宣費用 | 1 | 250 | 250 |  |
| 總計 |  |  | 2250 |  |